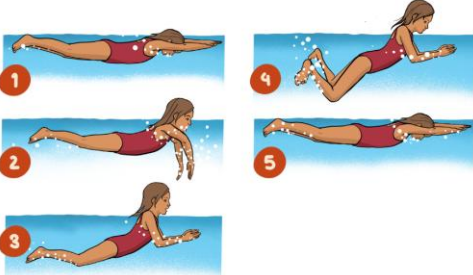













































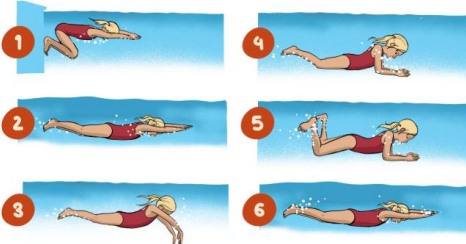




## Grundlagen 7

## Eisbär (ab 7 Jahren)

<p><b>Brustschwimmen*</b> 16-25 m</p> <p>Bewegungskompetenz: Arm-, Beinantrieb mit Atmung koordinieren</p> <p>Tiefwasser</p>		<p><b>16-25 m</b> Brustgleichschlag ganze Lage mit antriebswirksamer Schwingstossbewegung der Beine, Armzug mit angewinkelten Armen während der Zugphase.</p> <p>Korrekte Koordination Armzug – Atmung – Beinschlag und sichtbares Ausatmen ins Wasser.</p>																		
<p><b>3 – Lagencheck</b> je 8 – 10 m</p> <p>Bewegungskompetenz: Arm-, Beinantrieb mit Atmung koordinieren</p> <p>Tiefwasser</p>	<p><b>3-LAGENCHECK</b></p> <table border="1"><thead><tr><th>Brust</th><th>Kraul</th><th>Rückenkraul</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>	Brust	Kraul	Rückenkraul																<p>Folgende 3-Lagen sind je <b>8-10 m</b> direkt nacheinander und ohne Pause zu schwimmen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Brust</li><li>• Kraul</li><li>• Rückenkraul</li></ul> <p>Ein fließender Übergang via Längsachsenrotation ist erwünscht.</p>
Brust	Kraul	Rückenkraul																		
																				
																				
																				
																				
																				
<p><b>Streckentauchen</b> 6 m</p> <p>Antriebskompetenz: Arm- und Beinantrieb</p> <p>Tiefwasser</p>		<p>Unter Wasser abtoss von der Wand zum Streckentauchen über 6 m. Antrieb erfolgt durch Wechsel- oder Brustbeinschlag und Brust-/Tauchzugarme. Tauchstrecke ist beendet, sobald ein Körperteil die Wasseroberfläche durchbricht.</p>																		



## Grundlagen 7

## Eisbär (ab 7 Jahren)

<p><b>Einarmiger Kraul mit Schmetterlingsbeinschlag</b> 16 m</p> <p>Bewegungskompetenz: Arm-, Bein- und Körperantrieb koordinieren</p> <p>Tiefwasser</p>		<p><b>16 m</b> flache Schmetterlingsbewegung mit einarmigem Kraularmzug. Der erste Beinschlag erfolgt beim Eintauchen der Hand vorne, der zweite Beinschlag am Ende der Druckphase des Armes.</p> <p>Passiver Arm in Vorhalte, Armwechsel nach 8 m möglich. Einatmung zur Seite oder nach vorne, rhythmischer Bewegungsablauf.</p>
<p><b>Wassersicherheitscheck (WSC)*</b></p> <p>Tiefwasser</p> <p>Der WCS-Ausweis kann zusätzlich abgegeben werden.</p>		<p>Folgende 3 Übungen sind direkt nacheinander und ohne Pause zu absolvieren:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Rolle/Purzelbaum vorwärts vom Beckenrand in tiefes Wasser (der Kopf muss dabei vollständig untertauchen)</li><li>• Sich 1 Minute an Ort über Wasser halten (in Rückenlage schwebend oder mit Wasserstampfen/Wassertreten oder mit Wechselbeinschlag). Dabei einmal um die eigene Achse drehen, um sich zu orientieren</li><li>• 50 m schwimmen und aussteigen</li></ul>